

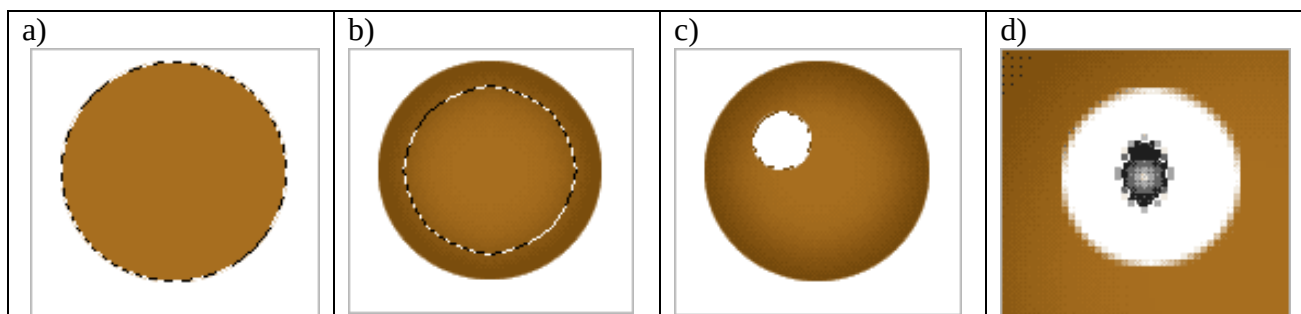
Beer tekenen



Stap1

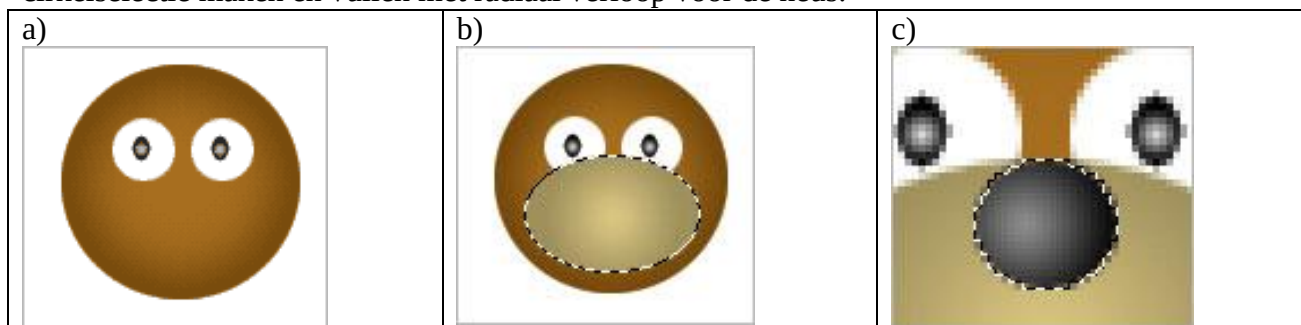
Nieuw document = 500 x 500 px, witte achtergrond.

- a) Nieuwe laag, cirkelselectie maken en vullen met bruine kleur.
- b) Nieuwe laag, selectie nog eens vullen nu met een donkerder bruine kleur, selectie slinken met 10 pixels, selectie doezelen met 10 pixels, delete toets aanklikken.
- c) Nieuwe laag, witte cirkelselectie maken voor het linker oog.
- d) Nieuwe laag, ovalen selectie maken, vullen met een radiaal verloop van lichtgrijs naar zwart.



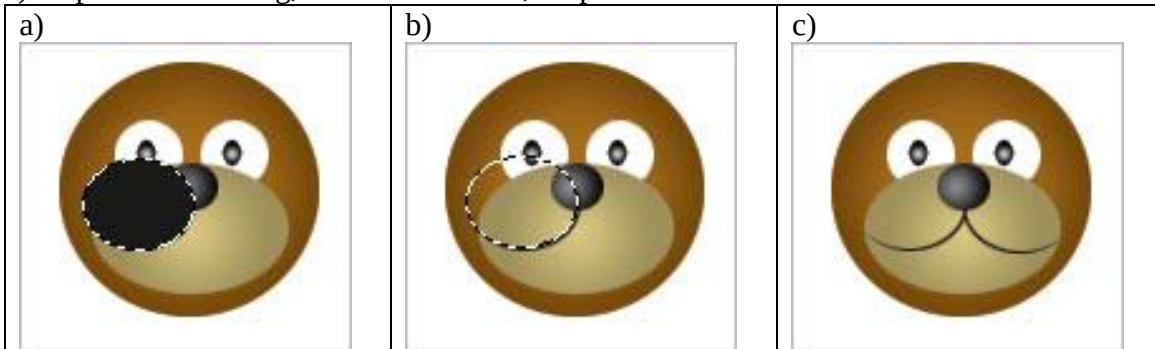
Stap 2.

- a) Dupliceer de laag, plaats oog naar rechts.
- b) Voorgrondkleur licht bruin, achtergrondkleur donkerder bruin, ovalen selectie maken, vullen met een radiaal verloop op een nieuwe laag, dit wordt de snuit.
- c) Goed inzoomen, voorgrondkleur op donker grijs, achtergrondkleur op zwart. Nieuwe laag, cirkelselectie maken en vullen met radiaal verloop voor de neus.



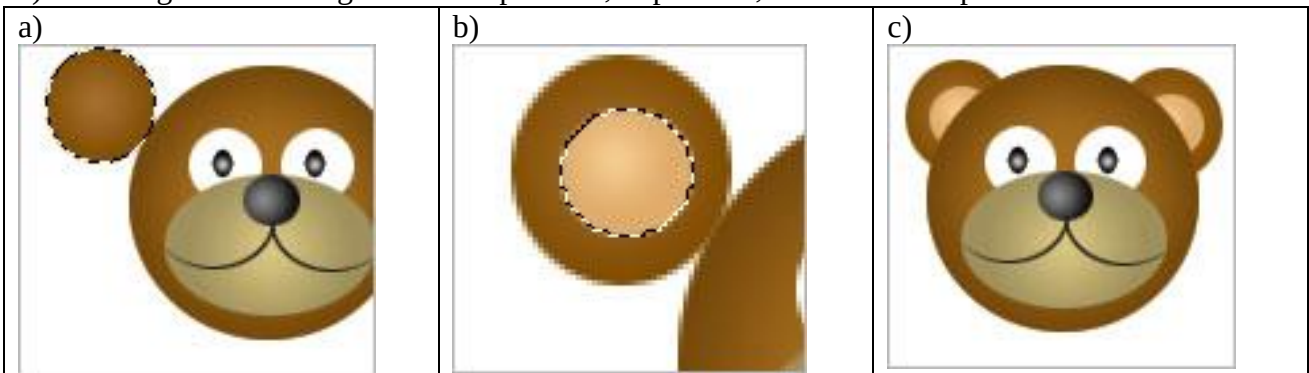
Stap 3.

- a) Zwarte ovaal links op de neus op een nieuwe laag.
- b) Selectie 2px naar links verplaatsen, delete toets aanklikken. Als er nog delen de neus bedekken dan moet je dit wegvegen met Gum.
- c) Dupliceer deze laag, draai horizontaal, verplaats naar rechts.



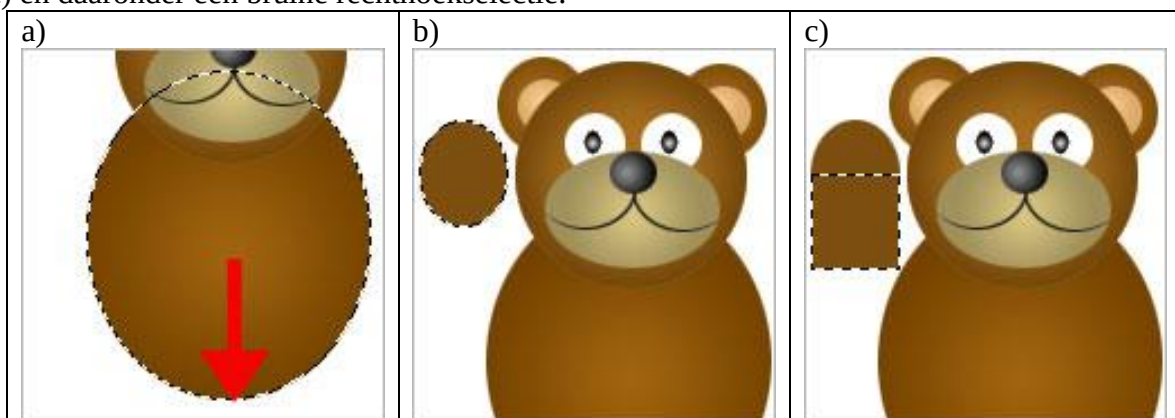
Stap 4.

- a) Rechter oor tekenen, cirkelselectie, nieuwe laag, radiaal verloop.
- b) Kleinere cirkel met perzik kleuren kiezen.
- c) Beide lagen onder laag met hoofd plaatsen, dupliceren, naar rechts verplaatsen.



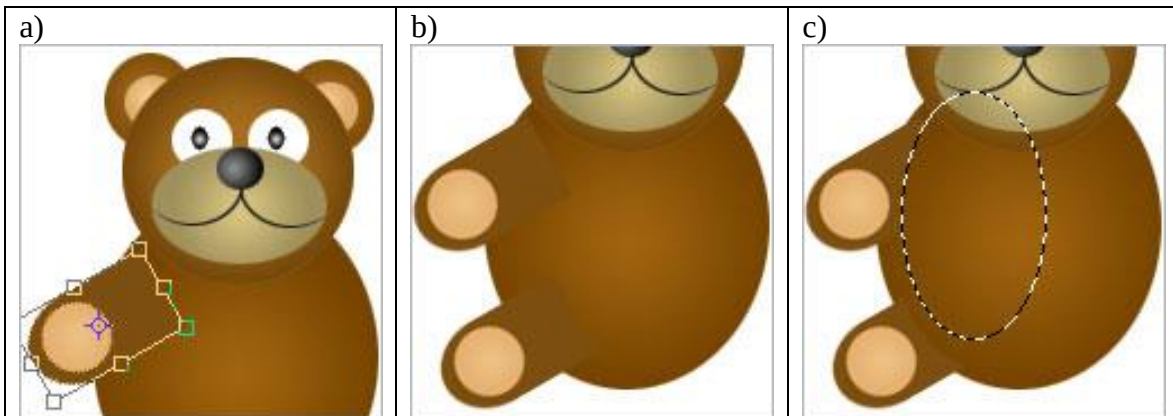
Stap 5.

- a) Nieuwe laag, grote ovaal voor het lichaam van onze beer, vullen met radiaal verloop.
- b) Voor de linker poot, bruine ovaal
- c) en daaronder een bruine rechthoekselectie.



Stap 6.

- a) Handpalm met dezelfde perzikkleuren als bij het oor.
- b) Dupliceer, verplaats, ...
- c) Ook de andere poten creëren.



Stap 7.

Zie eindoplossing!

